

**Candidatura N. 1091851**

**Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud**

**Sezione: Anagrafica scuola**

**Dati anagrafici**

<b>Denominazione</b>	C.D. 'SAN CIRO'
<b>Codice meccanografico</b>	FGEE01100L
<b>Tipo istituto</b>	SCUOLA PRIMARIA
<b>Indirizzo</b>	VIA LABRIOLA
<b>Provincia</b>	FG
<b>Comune</b>	Foggia
<b>CAP</b>	71122
<b>Telefono</b>	0881614042
<b>E-mail</b>	FGEE01100L@istruzione.it
<b>Sito web</b>	<a href="http://www.sancirofoggia.edu.it">http://www.sancirofoggia.edu.it</a>
<b>Numero alunni</b>	718
<b>Plessi</b>	FGAA01101C - AMICI DI ALESSIA FGEE01100L - C.D. 'SAN CIRO' FGEE01101N - LIVIO TEMPESTA

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1091851 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Lingua madre	"TI RACCONTO UNA STORIA"	€ 4.665,60
Lingua madre	"IMMAGINANDO, TU CHIAMALE SE VUOI... NARRAZIONI"	€ 4.665,60
Lingua madre	"PAROLE IN... GIOCO"	€ 4.665,60
Lingua madre	"IO, TU, EGLI...NOI!"	€ 4.665,60
Lingua madre	"FANTASILANDIA"	€ 4.665,60
Matematica	"IN A BIG MATH PLAYGROUND"	€ 4.665,60
Matematica	"TUTTO QUADRA!"	€ 4.665,60
Matematica	"QUARANTAQUATTRO GATTI IN FILA PER SEI..."	€ 4.665,60
Matematica	"A SPASSO TRA I NUMERI"	€ 4.665,60
Matematica	"NO PROBLEM? NO PARTY!"	€ 4.665,60
Matematica	"... NON È SOLO TUTTO UN QUIZ"	€ 4.665,60
Matematica	La valigia dei saperi	€ 4.665,60
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	"ENJOY ENGLISH"	€ 4.665,60
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	"ENGLISH FOR FUN"	€ 4.665,60
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	"LET'S START CLIL"	€ 4.665,60
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 69.984,00</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: SiamoUniciDavvero

<b>Descrizione progetto</b>	<p>Il progetto ha come finalità l'innalzamento delle competenze di base relative alla lingua madre, alla lingua straniera e alla matematica. L'adesione è motivata dalle azioni previste nel PDM in stretta correlazione con gli obiettivi inseriti nel PTOF. I moduli saranno rivolti sia agli alunni che evidenziano particolari carenze di tipo disciplinare e affettivo/relazionale, sia a quelli che necessitano di potenziamento. Nella prospettiva di superare il gap registrato nei livelli delle competenze di base, saranno programmate proposte didattiche e interventi calibrati per il recupero delle abilità di base. Per la lingua inglese si prediligerà un percorso di ulteriore sviluppo e potenziamento delle competenze degli alunni. Si terrà conto dell'unicità dei soggetti destinatari, delle modalità preferenziali e stili di apprendimento personali nell'ottica dell'inclusione. Le attività faciliteranno i processi di apprendimento sviluppando l'autostima, la valorizzazione e lo sviluppo di attitudini, interessi e curiosità personali, promuovendo un positivo rapporto con la scuola, l'acquisizione di abilità di studio, l'incentivazione di forme di collaborazione e di responsabilizzazione per un consapevole esercizio del diritto alla cittadinanza.</p>
<b>Codice CUP</b>	<p>I74D23002330001</p>

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
"TI RACCONTO UNA STORIA"	€ 4.665,60
"IMMAGINANDO, TU CHIAMALE SE VUOI... NARRAZIONI"	€ 4.665,60
"PAROLE IN... GIOCO"	€ 4.665,60
"IO, TU, EGLI...NOI!"	€ 4.665,60
"FANTASILANDIA"	€ 4.665,60
"IN A BIG MATH PLAYGROUND"	€ 4.665,60
"TUTTO QUADRA!"	€ 4.665,60
"QUARANTAQUATTRO GATTI IN FILA PER SEI..."	€ 4.665,60
"A SPASSO TRA I NUMERI"	€ 4.665,60
"NO PROBLEM? NO PARTY!"	€ 4.665,60
"... NON È SOLO TUTTO UN QUIZ"	€ 4.665,60
La valigia dei saperi	€ 4.665,60
"ENJOY ENGLISH"	€ 4.665,60
"ENGLISH FOR FUN"	€ 4.665,60
"LET'S START CLIL"	€ 4.665,60
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 69.984,00</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: "TI RACCONTO UNA STORIA"**

### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	"TI RACCONTO UNA STORIA"

<b>Descrizione modulo</b>	Realizzazione di un laboratorio creativo, polisensoriale, digitale basato sulla narrativa per l'educazione al linguaggio multimediale attraverso la co-costruzione di storie, narrazioni, rappresentazioni simboliche in formato multimediale con l'utilizzo dell'i-Theatre. Il modulo intende promuovere lo sviluppo di abilità emozionali, cognitive, metacognitive, attraverso processi creativi ed innovativi, permettendo ai bambini di approcciarsi ai linguaggi multimediali in modo personale ed originale; integrare le attività tradizionali con l'utilizzo di media digitali in modo intuitivo ed interattivo; attivare i processi collaborativi e cooperativi che caratterizzano il lavoro in piccolo gruppo e determinano lo sviluppo di importanti competenze sociali e relazionali. Si farà riferimento a metodologie digitali e analogiche, proponendo attività di brainstorming, role playing, problem solving e cooperative learning. Sarà privilegiato un approccio narrativo, supportato anche dall'uso della strumentazione tecnologica innovativa della scuola. Potenziamento e rafforzamento delle competenze di base in lingua italiana, sviluppo delle competenze relazionali e ottimizzazione del lavoro di gruppo. Somministrazione di questionari ex ante, in itinere e finali; realizzazione di un prodotto finale.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "TI RACCONTO UNA STORIA"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

### Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: "IMMAGINANDO, TU CHIAMALE SE VUOI... NARRAZIONI"

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"IMMAGINANDO, TU CHIAMALE SE VUOI... NARRAZIONI"
----------------------	--

<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo prevede la realizzazione di un laboratorio creativo, digitale basato sulla narrativa, attraverso la co-costruzione di storie, racconti, rappresentazioni simboliche anche in formato multimediale. Il modulo intende promuovere lo sviluppo di abilità emozionali, cognitive, metacognitive, attraverso processi creativi ed innovativi, permettendo ai bambini di approcciarsi ai linguaggi multimediali in modo personale ed originale; integrare le attività tradizionali con l'utilizzo di media digitali in modo intuitivo ed interattivo; attivare i processi collaborativi e cooperativi che caratterizzano il lavoro in piccolo gruppo e determinano lo sviluppo di importanti competenze sociali e relazionali. Si farà riferimento a metodologie digitali e analogiche, proponendo attività di brainstorming, role playing, problem solving e cooperative learning. Sarà privilegiato un approccio narrativo che sarà supportato anche dall'uso della strumentazione tecnologica innovativa della scuola. Potenziamento e rafforzamento delle competenze di base in lingua italiana, sviluppo delle competenze relazionali e ottimizzazione del lavoro di gruppo. Somministrazione di questionari ex ante, in itinere e finali; realizzazione di un prodotto finale
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "IMMAGINANDO, TU CHIAMALE SE VUOI... NARRAZIONI"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: "PAROLE IN... GIOCO"**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"PAROLE IN... GIOCO"
----------------------	----------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo prevede la realizzazione di un laboratorio creativo, digitale basato sulla narrativa, attraverso la co-costruzione di storie, racconti, rappresentazioni simboliche anche in formato multimediale.</p> <p>Il modulo intende promuovere lo sviluppo di abilità emozionali, cognitive, metacognitive, attraverso processi creativi ed innovativi, permettendo ai bambini di giocare con le parole in modo personale ed originale; integrare le attività tradizionali con l'utilizzo di media digitali in modo intuitivo ed interattivo; attivare i processi collaborativi e cooperativi che caratterizzano il lavoro in piccolo gruppo e determinano lo sviluppo di importanti competenze sociali e relazionali. Si farà riferimento a metodologie digitali e analogiche, proponendo attività di brainstorming, role playing, problem solving e cooperative learning. Sarà privilegiato un approccio narrativo che sarà supportato anche dall'uso della strumentazione tecnologica innovativa della scuola. Potenziamento e rafforzamento delle competenze di base in lingua italiana, sviluppo delle competenze relazionali e ottimizzazione del lavoro di gruppo. Somministrazione di questionari ex ante, in itinere e finali; realizzazione di un prodotto finale multimediale utile alla condivisione di buone prassi.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "PAROLE IN... GIOCO"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: "IO, TU, EGLI...NOI!"**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"IO, TU, EGLI...NOI!"
----------------------	-----------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo prevede il potenziamento delle competenze di base in lingua italiana con particolare riferimento alla riflessione linguistica e promuove l'approccio a metodologie e attività laboratoriali innovative finalizzate all'acquisizione di contenuti disciplinari e allo sviluppo di competenze trasversali.</p> <p>Il modulo persegue gli obiettivi del potenziamento delle competenze di base in lingua italiana con particolare riferimento alla conoscenza della grammatica, dello sviluppo della socialità, della partecipazione attiva e inclusiva e della capacità di autovalutazione. Si farà riferimento a metodologie digitali e analogiche, proponendo attività di brainstorming, role playing, problem solving e cooperative learning. Sarà privilegiato un approccio narrativo ai contenuti della matematica che sarà supportato dall'uso della strumentazione tecnologica innovativa della scuola.</p> <p>Potenziamento e rafforzamento delle competenze di base in lingua italiana, sviluppo delle competenze relazionali e ottimizzazione del lavoro di gruppo.</p> <p>Somministrazione di questionari ex ante, in itinere e finali; realizzazione di un prodotto finale multimediale utile alla condivisione di buone prassi.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "IO, TU, EGLI...NOI!"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: "FANTASILANDIA"**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"FANTASILANDIA"
----------------------	-----------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo prevede il potenziamento delle competenze di base in italiano e promuove l'approccio a metodologie e attività laboratoriali innovative finalizzate all'acquisizione di contenuti disciplinari e allo sviluppo di competenze trasversali.</p> <p>Il modulo persegue obiettivi di potenziamento delle competenze di base in italiano. Prevede, inoltre, lo sviluppo della socialità, della partecipazione attiva e inclusiva e della capacità di autovalutazione.</p> <p>Si farà riferimento a metodologie digitali e analogiche, proponendo attività di brainstorming, role playing, problem solving e cooperative learning. Sarà privilegiato un approccio narrativo ai contenuti che sarà supportato dall'uso della strumentazione tecnologica innovativa della scuola.</p> <p>Potenziamento e rafforzamento delle competenze linguistiche e logico-matematiche, sviluppo delle competenze relazionali e ottimizzazione del lavoro di gruppo.</p> <p>Somministrazione di questionari ex ante, in itinere e finali; realizzazione di un prodotto finale multimediale utile alla condivisione di buone prassi.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "FANTASILANDIA"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: "IN A BIG MATH PLAYGROUND"**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"IN A BIG MATH PLAYGROUND"
----------------------	----------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo prevede il rinforzo e potenziamento dei prerequisiti per lo sviluppo della logica nell'approccio alla matematica e promuove metodologie e attività laboratoriali innovative finalizzate all'acquisizione di contenuti disciplinari e allo sviluppo di competenze trasversali. Il modulo persegue il rinforzo e potenziamento dei prerequisiti logico-matematici, lo sviluppo della socialità, della partecipazione attiva e inclusiva e della capacità di autovalutazione. Si farà riferimento a metodologie digitali e analogiche, proponendo attività di brainstorming, role playing, problem solving e cooperative learning. Sarà privilegiato un approccio narrativo ai contenuti della matematica che sarà supportato dall'uso della strumentazione tecnologica innovativa della scuola. Potenziamento e rafforzamento delle competenze logico-matematiche, sviluppo delle competenze relazionali e ottimizzazione del lavoro di gruppo. Somministrazione di questionari ex ante, in itinere e finali; realizzazione di un prodotto finale multimediale utile alla condivisione di buone prassi.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "IN A BIG MATH PLAYGROUND"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: "TUTTO QUADRA!"**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"TUTTO QUADRA!"
----------------------	-----------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo prevede il potenziamento delle competenze di base in matematica, con particolare riferimento alla geometria e promuove l'approccio a metodologie e attività laboratoriali innovative finalizzate all'acquisizione di contenuti disciplinari e allo sviluppo di competenze trasversali. Il modulo persegue l'obiettivo di sviluppare un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative, costruire ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista degli altri in un'ottica partecipativa ed inclusiva. Si farà riferimento a metodologie digitali e analogiche, proponendo attività di brainstorming, role playing, problem solving e cooperative learning. Sarà privilegiato un approccio narrativo ai contenuti della matematica che sarà supportato dall'uso della strumentazione tecnologica innovativa della scuola. Potenziamento e rafforzamento delle competenze logico-matematiche, sviluppo delle competenze relazionali e ottimizzazione del lavoro di gruppo. Somministrazione di questionari ex ante, in itinere e finali; realizzazione di un prodotto finale multimediale utile alla condivisione di buone prassi.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "TUTTO QUADRA!"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Matematica**

**Titolo: "QUARANTAQUATTRO GATTI IN FILA PER SEI..."**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"QUARANTAQUATTRO GATTI IN FILA PER SEI..."
----------------------	--

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo prevede il potenziamento delle competenze di base in matematica con particolare riferimento all'acquisizione della capacità di calcolo e promuove l'approccio a metodologie e attività laboratoriali innovative finalizzate all'acquisizione di contenuti disciplinari e allo sviluppo di competenze trasversali. Il modulo persegue gli obiettivi del potenziamento delle competenze di base in matematica, dello sviluppo della socialità, della partecipazione attiva e inclusiva e della capacità di autovalutazione.</p> <p>Si farà riferimento a metodologie digitali e analogiche, proponendo attività di brainstorming, role playing, problem solving e cooperative learning. Sarà privilegiato un approccio narrativo ai contenuti della matematica che sarà supportato dall'uso della strumentazione tecnologica innovativa della scuola.</p> <p>Potenziamento e rafforzamento delle competenze logico-matematiche, sviluppo delle competenze relazionali e ottimizzazione del lavoro di gruppo. Somministrazione di questionari ex ante, in itinere e finali; realizzazione di un prodotto finale multimediale utile alla condivisione di buone prassi.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: "QUARANTAQUATTRO GATTI IN FILA PER SEI..."**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: "A SPASSO TRA I NUMERI"**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	"A SPASSO TRA I NUMERI"
----------------------	-------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo prevede il potenziamento delle competenze di base in matematica con particolare riferimento all'acquisizione della capacità di calcolo e promuove l'approccio a metodologie e attività laboratoriali innovative finalizzate all'acquisizione di contenuti disciplinari e allo sviluppo di competenze trasversali. Il modulo persegue gli obiettivi del potenziamento delle competenze di base in matematica, dello sviluppo della socialità, della partecipazione attiva e inclusiva e della capacità di autovalutazione. Si farà riferimento a metodologie digitali e analogiche, proponendo attività di brainstorming, role playing, problem solving e cooperative learning. Sarà privilegiato un approccio narrativo ai contenuti della matematica che sarà supportato dall'uso della strumentazione tecnologica innovativa della scuola. Potenziamento e rafforzamento delle competenze logico-matematiche, sviluppo delle competenze relazionali e ottimizzazione del lavoro di gruppo. Somministrazione di questionari ex ante, in itinere e finali; realizzazione di un prodotto finale multimediale utile alla condivisione di buone prassi.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: "A SPASSO TRA I NUMERI"**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: "NO PROBLEM? NO PARTY!"**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	"NO PROBLEM? NO PARTY!"
----------------------	-------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo prevede il potenziamento delle competenze di base in matematica con particolare riferimento al problem solving e promuove l'approccio a metodologie e attività laboratoriali innovative finalizzate all'acquisizione di contenuti disciplinari e allo sviluppo di competenze trasversali.</p> <p>Il modulo persegue gli obiettivi del potenziamento delle competenze di base in matematica, dello sviluppo della socialità, della partecipazione attiva e inclusiva e della capacità di autovalutazione.</p> <p>Si farà riferimento a metodologie digitali e analogiche, proponendo attività di brainstorming, role playing, problem solving e cooperative learning. Sarà privilegiato un approccio narrativo ai contenuti della matematica che sarà supportato dall'uso della strumentazione tecnologica innovativa della scuola.</p> <p>Potenziamento e rafforzamento delle competenze logico-matematiche, sviluppo delle competenze relazionali e ottimizzazione del lavoro di gruppo.</p> <p>Somministrazione di questionari ex ante, in itinere e finali; realizzazione di un prodotto finale multimediale utile alla condivisione di buone prassi.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "NO PROBLEM? NO PARTY!"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: "... NON È SOLO TUTTO UN QUIZ"**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"... NON È SOLO TUTTO UN QUIZ"
----------------------	--------------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo prevede il potenziamento delle competenze di base in matematica e promuove l'approccio a metodologie e attività laboratoriali innovative finalizzate all'acquisizione di contenuti disciplinari e allo sviluppo di competenze trasversali.</p> <p>Il modulo persegue obiettivi di potenziamento delle competenze di base in matematica, anche al fine del miglioramento delle performance nelle prove nazionali standardizzate e in competizioni. Prevede, inoltre, lo sviluppo della socialità, della partecipazione attiva e inclusiva e della capacità di autovalutazione. Si farà riferimento a metodologie digitali e analogiche, proponendo attività di brainstorming, role playing, problem solving e cooperative learning. Sarà privilegiato un approccio narrativo ai contenuti della matematica che sarà supportato dall'uso della strumentazione tecnologica innovativa della scuola. Potenziamento e rafforzamento delle competenze logico-matematiche, sviluppo delle competenze relazionali e ottimizzazione del lavoro di gruppo.</p> <p>Somministrazione di questionari ex ante, in itinere e finali; realizzazione di un prodotto finale multimediale utile alla condivisione di buone prassi.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "... NON È SOLO TUTTO UN QUIZ"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: La valigia dei saperi**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	La valigia dei saperi
----------------------	-----------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo prevede il potenziamento delle competenze di base in matematica e promuove l'approccio a metodologie e attività laboratoriali innovative finalizzate all'acquisizione di contenuti disciplinari e allo sviluppo di competenze trasversali.</p> <p>Il modulo persegue obiettivi di potenziamento delle competenze di base in matematica, anche al fine del miglioramento delle performance nelle prove nazionali standardizzate e in competizioni. Prevede, inoltre, lo sviluppo della socialità, della partecipazione attiva e inclusiva e della capacità di autovalutazione.</p> <p>Si farà riferimento a metodologie digitali e analogiche, proponendo attività di brainstorming, role playing, problem solving e cooperative learning. Sarà privilegiato un approccio narrativo ai contenuti della matematica che sarà supportato dall'uso della strumentazione tecnologica innovativa della scuola.</p> <p>Potenziamento e rafforzamento delle competenze logico-matematiche, sviluppo delle competenze relazionali e ottimizzazione del lavoro di gruppo.</p> <p>Somministrazione di questionari ex ante, in itinere e finali; realizzazione di un prodotto finale multimediale utile alla condivisione di buone prassi.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: La valigia dei saperi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**

**Titolo: "ENJOY ENGLISH"**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"ENJOY ENGLISH"
----------------------	-----------------



<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo prevede il potenziamento delle competenze linguistiche di base della lingua inglese e la promozione dell'approccio comunicativo funzionale della L2 attraverso metodologie CLIL e attività laboratoriali innovative e proattive favorendo l'acquisizione di contenuti disciplinari e della lingua straniera. Il modulo si propone il potenziamento delle competenze di base della lingua inglese e la partecipazione consapevole, attiva e riflessiva e la collaborazione in chiave inclusiva e di solidarietà. Si promuoverà una didattica laboratoriale privilegiando il ruolo attivo e autonomo dell'alunno. Le metodologie utilizzate saranno attive e cooperative. In particolare si farà riferimento alle seguenti metodologie: role playing and brainstorming activities, cooperative learning, problem solving, didattica ludica, task/project based learning, learning by doing, strumenti multimediali. Potenziamento e rafforzamento della competenza comunicativa in lingua straniera, miglioramento della relazione e collaborazione nel lavoro di gruppo. Somministrazione di questionari di monitoraggio, riflessione metacognitiva e realizzazione di un prodotto finale.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "ENJOY ENGLISH"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**

**Titolo: "ENGLISH FOR FUN"**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"ENGLISH FOR FUN"
----------------------	-------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo propone il potenziamento delle competenze linguistiche di base della lingua inglese innovativi che mettano al centro gli alunni e le alunne valorizzando gli stili di apprendimento e lo spirito d'iniziativa per rafforzare le competenze di comunicazione in lingua straniera e l'apprendimento attivo e cooperativo. Il modulo si propone il potenziamento delle competenze di base della lingua inglese e la partecipazione consapevole, attiva e riflessiva e la collaborazione in chiave inclusiva e di solidarietà. Si promuoverà una didattica laboratoriale privilegiando il ruolo attivo e autonomo dell'alunno. Le metodologie utilizzate saranno attive e cooperative. In particolare si farà riferimento alle seguenti metodologie: role playing and brainstorming activities, cooperative learning, problem solving, didattica ludica, task/project based learning, learning by doing, strumenti multimediali.</p> <p>Potenziamento e rafforzamento della competenza comunicativa in lingua straniera, miglioramento della relazione e collaborazione nel lavoro di gruppo. Somministrazione di questionari di monitoraggio, riflessione metacognitiva e realizzazione di un prodotto finale.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "ENGLISH FOR FUN"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**

**Titolo: "LET'S START CLIL"**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"LET'S START CLIL"
----------------------	--------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo prevede il potenziamento delle competenze linguistiche di base della lingua inglese e la promozione dell'approccio comunicativo funzionale della L2 attraverso metodologie CLIL e attività laboratoriali innovative e proattive favorendo l'acquisizione di contenuti disciplinari e della lingua straniera.</p> <p>Il modulo si propone il potenziamento delle competenze di base della lingua inglese e la partecipazione consapevole, attiva e riflessiva e la collaborazione in chiave inclusiva e di solidarietà.</p> <p>Si promuoverà una didattica laboratoriale privilegiando il ruolo attivo e autonomo dell'alunno. Le metodologie utilizzate saranno attive e cooperative. In particolare si farà riferimento alle seguenti metodologie: role playing and brainstorming activities, cooperative learning, problem solving, didattica ludica, task/project based learning, learning by doing, strumenti multimediali.</p> <p>Potenziamento e rafforzamento della competenza comunicativa in lingua straniera, miglioramento della relazione e collaborazione nel lavoro di gruppo.</p> <p>Somministrazione di questionari di monitoraggio, riflessione metacognitiva e realizzazione di un prodotto finale.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE01100L
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "LET'S START CLIL"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.665,60 €</b>

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

<b>Avviso</b>	Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1091851)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 69.984,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 70.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	del. n. 47 prot. 229 -15.1.24
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	11/12/2023
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	del. n. 35 prot. 225 -15.1.24
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	11/12/2023
<b>Data e ora inoltro</b>	15/01/2024 11:32:08
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>"TI RACCONTO UNA STORIA"</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>"IMMAGINANDO, TU CHIAMALE SE VUOI... NARRAZIONI"</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>"PAROLE IN... GIOCO"</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>"IO, TU, EGLI...NOI!"</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>"FANTASILANDIA"</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>"IN A BIG MATH PLAYGROUND"</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>"TUTTO QUADRA!"</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>"QUARANTAQUATTRO GATTI IN FILA PER SEI..."</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>"A SPASSO TRA I NUMERI!"</u>	€ 4.665,60	

10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>"NO PROBLEM? NO PARTY!"</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>"... NON È SOLO TUTTO UN QUIZ"</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>La valigia dei saperi</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>"ENJOY ENGLISH"</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>"ENGLISH FOR FUN"</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>"LET'S START CLIL"</u>	€ 4.665,60	
	<b>Totale Progetto "SiamoUniciDavvero"</b>	<b>€ 69.984,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 69.984,00</b>	<b>€ 70.000,00</b>